Design - Modal *Adicionar Conta*

Descrição de como deve ser os campos de informações necessárias para o cadastramento/criação de uma nova conta.

1. Modal para adicionar conta terá as seguintes opções:
   1. *Planejamento do mês* (radio)
   2. *Planejamento de reserva* (radio)
      1. Será permitido apenas uma seleção das opções acima, item 1.1 como padrão
   3. Se selecionado a opção 1.1, deverá ser exibido os campos:
      1. *Mês de Planejamento* - select com os meses do ano;
      2. *Descrição –* Input com a descrição/título da nova conta;
      3. *Saldo Inicial –* Input com máscara para moeda (R$) que referencia o valor inicial da conta (positivo ou negativo)
   4. Se selecionado a opção 1.2, deverá remover/ocultar a opção 1.3.2
   5. Botão de *salvar* e *cancelar*

Workflow - Criar conta no sistema – Alto Nível

Workflow necessário para salvar/criar uma nova conta. Esse fluxo foi desenhado em alto nível, não havendo detalhes técnicos, apenas para ter ciência da arquitetura da operação.

\* Assumir o sufixo “\_serv” como arquivos no servidor.

1. *modal\_newAccount.html* fará um request para *temp\_newAccount.js*
2. No evento *createAccount(pEvent*) será recebido o formulário com os valores de entrada
3. Será feito um request para o método *createAccount\_serv* passando como parâmetro *\_account com os valores de entrada*
4. Em *createAccount* \_serv, adicionar os valores restantes para completar o objeto*:*
   1. *averageInput* (soma total de valores de entrada);
   2. *averageOutput* (soma total de valores de saída);
   3. *dateCreation* (dia e hora de cadastro do registro)
5. Cadastrar no banco a nova conta
6. Sucesso no call-back, criar objeto *registry*, com os valores padrões para o primeiro registro da conta
7. Caso contrário exibir mensagem de error.
8. *No call-back do método acima exibir mensagem de error/sucesso ao salvar o registro.*

Validação do campo *currency*

O campo currency representa o saldo informado pelo usuário na hora da criação da conta (item 1.3.3 – Design). Ele pode ser negativo, zero ou positivo.

1. Validar o campo *currency* (referente ao saldo inicial, item 1.3.3 - Design):
   1. Remover o prefixo *R$;*
   2. O valor deverá possuir apenas duas casas decimais, separada pelo caractere “.”
   3. Quando POSITIVO, o valor numérico deverá ter no máximo 09 caracteres (999999.99), incluindo o ponto e as duas casas decimais
   4. Quando NEGATIVO, o valor numérico deverá ter no máximo 10 caracteres (-999999.99). Incluindo o ponto, duas casas decimais e o sinal de negativo (-)
   5. Quando zero, apenas formatar como “0”
2. Caso o numérico seja positivo, não exibir nenhum valor (+) com primeiro caracter (ex: 999999.99)
3. Caso o numérico seja negativo, exibir o sinal “-“ como primeiro caractere (ex: -999999.99)